**Information om och inför officiella och inofficiella tävlingar för…**

 **Islandshäst!**

***Detta dokument är menat som en liten uppslagssida för de som vill tävla med sin underbara islandshäst☺ Om man är nybörjare är dokumentet guld värt, och ni som är erfarna inom tävling får gärna maila mig info som jag kan lägga till, till allas glädje och förtjusning!*** ***Monique2heart@yahoo.se***

**S 1 Information om dokumentet och sidbeskrivning, Officiell**

**…. tävling**

**S 2 Officiell tävling fortsättning,**

**S 3 Tävlingsnivå 1 - 4, Inofficiell tävling nivå 5**

**S 4 Tävlingsgrenar, Tölt 1 - 4**

**S 5 Tölt 5 - 8 Fyrgång V1 – V2**

**S 6 Fyrgång V2 fortsättning, V3 - V6,**

**S 7 Femgång 1& 2,**

**S 8 Pass P1, PP1, P2, PP2, P3**

**S 9 Dressyr FS1, FS2, FS3**

**S 10 Förberedelse för tävling med Islandshäst**

 **Hitta en lämplig tävling för er**

 **Läs på vad vilka regler som gäller i tävlingsreglementet**

 **Inför tävlingen. På officiella tävlingar. På inofficiella tävlingar.**

 **Hästen du ska tävla.**

**S 11 Ryttarbrev. Dagen innan tävling.**

**S 12 Tävlingsdagen!**

 N**är du anländer till tävlingsplatsen**

 **Efter att du checkat in får du lov att lasta ur**

 **Veterinärbesiktning ingår på de flesta officiella tävlingar**

 **Startlistor och program**

 **Collecting Ring**

 **När speakern ber dig komma in på banan**

 **För att se till att ingen fuskar**

**S 13 Info i korthet**

**S 14 Ordförklaringar**

**Officiella tävlingar** är öppna för alla i Svensk Islandshäst Förening (SIF) registrerade islandshästar. Utlandsägda hästar måste vara registrerade i sitt hemlands islandshästförbund anslutet till Worldfengur (databas för islandshästar).

Hästen måste vara minst fem år gammal för att få tävla (med undantag av Svenska Mästerskapen (SM) för islandshästar, där hästar ska vara minst sex år).

Alla ryttare som uppfyller kvalkraven får delta på SM, detta för att reglerna kring WR-tävlingar är sådana att alla nationaliteter får delta. För att bli Svensk Mästare så måste ryttaren vara folkbokförd i Sverige sedan minst ett år tillbaka samt vara medlem i en SIF förening.

**Som officiell tävling** räknas alla tävlingar som uppfyller följande krav:

* Tävlingen arrangeras av SIF, någon av dess lokalföreningar eller privatperson/företag
* Tävlingen rids enligt R&R (Rules and Regulations) och det svenska TävlingsReglementet (TR)
* Ovalbanegrenar rids på en, enligt R&R, korrekt ovalbana
* Tävlingen döms av **minst tre** av **SIF godkända sportdomare**
* Arrangören ansvarar för att tävlingsresultatet, disciplinära åtgärder, domaruppsättning och andra synpunkter av vikt rapporteras till SIFs kansli senast 1 vecka efter tävling.
* Arrangören ska ha en heltäckande olycksfalls- och ansvarsförsäkring gällande ryttare, publik, funktionärer och tredje man. Lokalföreningar har detta skydd genom SIF, men privata och företagsarrangörer MÅSTE teckna detta själva.
* Tillåten klädsel utöver vad som föreskrivs i R&R om ryttarens klädsel, är klubbtröja och islandströja. Skyddsväst får användas. Shortchaps tillsammans med ridsko är tillåtet.

* Hästpass och vaccinationsintyg ska visas upp vid officiella tävlingar.
* Ryttarförsäkran ska uppvisas före urlastning. Vårdslös hantering av försäkran kan

 leda till avstängning från tävling.

* Veterinärbesiktning sker på tävlingsplatsen på officiella tävlingar i enlighet med föreskrifter i SJVFS, se Jordbruksverkets hemsida. 2
* Ryttarlicens krävs för deltagande i officiell tävling. För aktuella ryttarlicenser se information på SIFs hemsida. Utländska ryttare på tillfälligt besök i Sverige och som är med i sitt hemlands islandshästförbund behöver ej visa upp licens.
* Ryttare boende i Sverige måste vara medlem i SIF och övriga ryttare i sitt hemlands organisation.
* Triangelmärkta (utdömda) islandshästar får inte delta i officiella tävlingar.
* Skiljedomstol För tävlingar i Sverige övertar SIFs styrelse de plikter och befogenheter som FEIFs skiljedomstol innehar.
* Reklam får bäras av ekipaget under förutsättning att ryttaren i övrigt bär reglementsenlig klädsel.
* Skoning Svetsförstärkningar på skon är tillåtna. Förstärkningen ska dock vara av rimlig omfattning avsedd att spara skon och inte att öka vikten på skon. Snösulor: Det är tillåtet att använda snösulor (så kallade "snow grips") mellan hov och sko. Broddar: Vid vinterväglag är det tillåtet att använda mer än 2 broddar.

**Lokal Tävling Nivå 1/Observationstävling**
Denna tävlingsnivå ligger till grund för landslagsuttagning. Den ska alltid ha World Ranking-status och dömas av fem domare, minst tre FEIF-domare, varav en utländsk, och två nationella domare. Tävlingsplatserna bör ha god geografisk spridning. En Nivå 1-tävling SKA erbjuda alla grenar som tävlas på NM och VM, [kvalgränser hittar du här](https://www.icelandichorse.se/tavling/KvaltillSM/).
Alla ekipage som kvalat till Nivå 1 i NM/VM-grenar bör erbjudas plats, då detta i första hand är ett tillfälle utöver SM att jämföra elitekipage. Övriga grenar erbjuds i mån av tid och plats (P3, T7 Barn, V5 Barn). Ett ekipage kvalar en gång och kan inte kvala ner. Landslagsryttare kan starta okvalade hästar.
Vill man arrangera en Nivå 1-tävling måste ansökan som du hittar i [Blankettbanken](https://www.icelandichorse.se/MEDLEM/Blankettbank/) skickas in till kansliet 1- 31 augusti året innan.

**Lokal tävling Nivå 2**
En Nivå 2-tävling döms av fem domare varav minst tre ska ha Nationell eller FEIF-status. Om man vill ha WR-status på Nivå 2 gäller samma domarkrav som för Nivå 1-tävling, alltså tre FEIF-domare, varav en utländsk och två Nationella domare. Från Nivå 2-tävling kan man kvala till SM i alla grenar.

**Lokal tävling Nivå 3**
En Nivå 3-tävling döms av fem domare och det räcker med lokaldomare. Arrangören väljer vilka grenar som erbjuds. Alla grenar som erbjuds ska vara utan krav på föregående kval.

**Lokal tävling Nivå 4**
En nivå 4-tävling döms av tre domare och det räcker med lokaldomare. Arrangören väljer vilka grenar som erbjuds. Alla grenar som erbjuds ska vara utan krav på föregående kval.

**Inofficiell tävling**

Lokal tävling Nivå 5
Alla grenar kan erbjudas utan föregående kval. En-två domare dömer. Kolla upp med arrangören vilka regler som gäller för tävlingen. Det kan variera beroende på vem som anordnar tävlingen. Resultaten blir inofficiella.

**Tävlingsgrenar**

På Island heter gångarterna **fet (skritt), brokk (trav), stökk (galopp), flokk (tölt)**. Och **skeið (passgång)**

Här ges en beskrivning av de moment som domarna bedömer.
<https://www.icelandichorse.se/globalassets/svenska-islandshastforbundet/for-domare/domarhandledning-2014-svenska.pdf>

Nedan ges en kortfattad beskrivning av de moment som de olika tävlingsgrenarna skall innehålla och hur de ska ridas på ovalbanan.

**Tölt - Flokk
T1 Tölt**
Ryttarna rider en och en.
1 Med början vid mitten av ena kortsidan, ett varv i långsamt tempo tölt i valfritt varv.
   Gå ner till skritt vid mitten av kortsidan och byt varv.
2. Från mitten av kortsidan ett varv i långsamt tempo tölt med tydliga

 steglängdsökningar på långsidorna.
3. Från mitten av kortsidan ett varv i ökat tempo tölt.

**T2 Tölt**Ryttaren har tre varv till sitt förfogande för att visa följande moment i följande ordningsföljd:
1. Valfritt tempo tölt.
2. Långsam tölt (stabilt och lugnt tempo). Tag ner hästen till skritt och byt varv.
3. Långsam- till mellantempo tölt, enhandsfattning med lösa tyglar dvs utan

 tygelkontakt med hästens mun.

**T3 Tölt**Denna gren rids med två eller fler ekipage samtidigt på banan. Ekipagen visar programmet på speakerns kommando
1. Långsamt tempo tölt. Tag ned hästen till skritt och byt varv.
2. Långsamt tempo på kortsidorna med tydlig steglängdsökning på långsidorna.
3. Ökad tölt.

**T4 Tölt**
Grenen rids på speakerns kommando i grupper om upp till tre ekipage.
1. Valfritt tempo tölt.
2. Långsam tölt (stabilt och lugnt tempo). Tag ner hästen till skritt och byt varv.
3. Långsamt- till mellantempo tölt, enhandsfattning med lösa tyglar, dvs. utan

 tygelkontakt med hästens mun.

**T5 Tölt**Denna gren rids med två eller fler ekipage samtidigt på banan. Ekipagen visar programmet på speakerns kommando
1. Långsamt tempo tölt. Tag ned hästen till skritt och byt varv.
2. Långsamt tempo tölt på kortsidorna med tydlig steglängdsökning på långsidorna.

**T6 Tölt**
Denna gren rids med två eller fler ekipage samtidigt på banan. Ekipagen visar programmet på speakerns kommando
1. Valfritt tempo tölt. Ta ner hästen till skritt och byt varv.
2. Långsamt- till mellantempo tempo tölt, på långsidorna enhandsfattning med lösa

 tyglar, dvs. utan tygelkontakt med hästens mun.

**T7 Tölt**
Denna gren rids med två eller fler ekipage samtidigt på banan. Ekipagen visar programmet på speakerns kommando
1. Långsamt tempo tölt. Tag ned hästen till skritt och byt varv.
2. Valfritt tempo tölt

**T8 Tölt**Denna gren rids med två eller fler ekipage samtidigt på banan. Ekipagen visar programmet på speakerns kommando
1. Valfritt tölt. Tag ned hästen till skritt och byt varv.
2. Valfritt tempo tölt

**Fyrgång**
**V1 Fyrgång**
Ryttarna rider enskilt och i valfritt varv. Ekipaget har fyra och ett halvt varv på sigatt visa följande moment i valfri ordning:
1. Långsamt tempo tölt/flokk.
2. Långsam- till mellantempo trav/brokk
3. Mellanskritt/fet
4. Långsam- till mellangalopp/stökk
5. Ökad tölt.
Varje gångart visas endast en gång, skritt i ett halvt varv och de andra gångarterna i ett varv vardera.

**V2 Fyrgång**Denna gren rids med två eller flera ekipage på ovalbanan. Ekipagen visar de fyra gångarterna på speakerns kommando så som det beskrivs i punkt 5.4.2. Ekipagen delas in i startgrupper baserat på det varv de angivit i anmälan. Detta är det varv alla moment visas i.
1. Långsamt tempo tölt.
2. Långsam- till mellantempo trav.
3. Mellanskritt.
4. Långsam- till mellantempo galopp
5. Ökad tölt.

**V3 Fyrgång**Klassen rids i grupper bestående av två eller fler ryttare. Klassen rids på speakerns kommando
1. Långsam- till mellantempo tölt
2. Långsam- till mellantempo trav
3. Mellanskritt
4. Långsam- till mellantempo galopp
5. Mellan till ökat tempo tölt

**V4 Fyrgång**
Klassen rids i grupper bestående av två eller fler ryttare. Klassen rids på speakerns kommando
1. Mellanskritt
2. Valfritt tempo tölt
3. Övergång skritt-tölt och tölt-skritt visas av ett ekipage i taget på speakerns

 kommando.
Byte av varv
4. Långsam- till mellantempo trav
5. Långsam- till mellangalopp. Galoppfattningen och nedtagningen från galopp till

 skritt visas av ett ekipage i taget på speakerns kommando

**V5 Fyrgång**Uttagningen rids med upp till fem ekipage på ovalbanan. Hästarna visar de fyra gångarterna på speakerns kommando.
1. Valfritt tempo tölt
2. Långsam- till mellantempo trav
3. Mellanskritt
4. Långsam- till mellantempo galopp

**V6 Fyrgång**Uttagningen rids med upp till fem ekipage på ovalbanan. Hästarna visar de fyra gångarterna på speakerns kommando så som beskrivs i 5.4.2. och i det varv som anges i startlistan.
1. Valfritt tempo tölt
2. Långsam- till mellantempo trav
3. Mellanskritt
4. Långsam- till mellantempo galopp där galoppfattningen och nedtagningen till skritt

 visas separat av varje ryttare på speakerns kommando.

**Femgång**
**F1 Femgång**
Ryttarna rider enskilt och i valfritt varv. Ekipaget har fyra och ett halvt varv på sig att visa följande moment i valfri ordning:
1. Långsam- till mellantempo tölt.
2. Långsam- till mellantrav.
3. Mellanskritt.
4. Långsam- till mellangalopp
5. Flygande pass.

Varje gångart visas endast en gång, skritt i ett halvt varv och de andra gångarterna i ett varv vardera. Flygande pass visas endast på långsidorna. Poängen för tölt och pass räknas dubbelt.

**F2 Femgång**Denna gren rids med två eller fler ekipage på ovalbanan. Ekipagen visar de fem gångarterna på speakerns kommando, så som det beskrivs i 5.4.2. Ekipagen delas in i startgrupper baserat på det varv de angivit i anmälan. Detta är det varv alla moment visas i.
1. Långsam- till mellantempo tölt.
2. Långsam- till mellantempo trav.
3. Mellanskritt.
4. Långsam- till mellantempo galopp.
5. Flygande pass.

Ekipagen har tre försök att visa flygande pass på den ena långsidan. Ryttarna väljer passlångsida genom röstning. I händelse av lika röstetal drar speakern lott. Poängen för tölt och pass räknas dubbelt.

**Pass**
**P1 Pass - 250 m**
Startas med eller utan startboxar

**PP1 Stilpass**Så fort flaggan höjs startar ekipaget i skritt, trav eller tölt. Mellan startlinjen och 25 m-markeringen fattar ryttaren galopp från valfri gångart. Mellan 25 m-markeringen och 50 m-markeringen (där tidtagningen börjar) läggs hästen i flygande pass. Då ekipaget passerar 50 m-markeringen ges en visuell signal som startar tidtagningen.

Efter 150 m-markeringen (där tidtagningen upphör) men före slutmarkeringen vid 200 m ska hästen ha tagits ned till tölt, trav eller skritt. För höga poäng ska hästen ha tagits ner till skritt. I början av banan (fram till 25 m-markeringen) ska det finnas en tydligt markerad trattformig korridor i enlighet med teckningen.

**P2 Speedpass 100 m med flygande start**Denna gren rids på en passbana där det finns en sträcka på minst 50 m före den tidtagna 100 m sträckan.

Startprocedur
Ett ekipage i taget kommer till start. På starterns signal rider ryttaren till 50 m-markeringen i valfri gångart. Då ekipaget passerar startlinjen startar tidtagningen på en visuell signal. Härifrån till mållinjen måste hästen ligga i flygande pass. Två försök rids.

**PP2 Stilpass**Så fort flaggan höjs startar ekipaget i skritt, trav eller tölt. Mellan startlinjen och 25 m-markeringen fattar ryttaren galopp via valfri gångart. Mellan 25 m-markeringen och 50 m-markeringen (där tidtagningen börjar) läggs hästen i flygande pass. Då ekipaget passerar 50 m-markeringen ges en visuell signal som startar tidtagningen. Efter 150 markeringen (där tidtagningen upphör) men före slutmarkeringen vid 200 m ska hästen ha tagits ned till tölt, trav eller skritt. För höga poäng ska hästen ha tagits ner till skritt.

I början av banan (fram till 25 m-markeringen) ska det finnas en tydligt markerad trattformig korridor i enlighet med teckningen. Ekipagen får ha tre försök (även om de erhåller röda flaggor i något av försöken). Medelvärdet på de två bästa försöken avgör placeringen. I händelse av lika poäng, kommer poängen som ges av domarna avgöra vinnaren. I det fall poängen för första plats är lika, ska ett tiebreak utföras.

**P3 Pass - 150 m**Denna gren rids som passlöp P1 250 m.

**Dressyr**
**Dressyr** **FS1** Fristil
Denna gren rids på en dressyrbana.

Utformning
Minst tio och högst 14 bedömningspunkter skall visas. Ryttaren utformar sitt eget program. Programmet skall inges skriftligt på särskild blankett till sekretariatet före tävlingens start.

Obligatoriska moment:
– Mellanskritt
– Tölt
– Långsam- eller mellantempo galopp
– Övergångar mellan gångarter och tempo
– Byte av varv
– Böjda spår
– Halt
– Hälsning

Tillåtna moment förutom de obligatoriska:
– Trav
– Skänkelvikning eller öppna
– Ryggning
– Bakdelsvändning
– Galoppombyte via skritt, trav eller tölt

Momenten bedöms endast en gång i varje varv. Hälsning bedöms dock både vid start och avslutning av programmet..

**FS2 – Ridning på dressyrbanan**
Dressyr med andra grundkrav och färre moment än FS1.

**FS3 – Visning för hand**
Fritt val av program och fri visning av hästen i markarbete.

# **Förberedelse för tävling med Islandshäst!**

**Hitta en lämplig tävling för er!**

Genom att kika på din klubbs och grannklubbarnas hemsida kan du hitta tävlingar som är nära dig. Där brukar det finnas info även om små inofficiella tävlingar där man inte behöver ha varken tävlings/ryttarlicens eller så mycket erfarenhet. Det är ett bra sätt att bara prova i början utan att det kostar så mycket. För att lära sig hur en tävling går till, kan man anmäla sig som funktionär hos sin hemmaklubb. Då får man möjlighet att se hur det fungerar på en tävling samtidigt som man hjälper sin klubb. Det finns enkla uppdrag som alla klarar…

Här kan du se vilka islandsklubbar som finns, och var de finns☺

<https://www.icelandichorse.se/MEDLEM/>

**Läs på vad vilka regler som gäller i tävlingsreglementet!**
Tävlingsreglementet heter [FIPO](http://idrottonline.se/KrafturIslandshastforening-Islandshast/globalassets/kraftur-islandshastforening---islandshast/tavling/regler/feif_general_rules_regulations2017.pdf) på fackspråk. Det kan vara bra att skriva ut ett exemplar att ha med till tävlingen ifall man vill kolla upp något (akut) på plats. Oftast kan man komma åt informationen via internet på sin mobil, men ibland är det kanske dåligt med mobilteckning där du är, och då är det bra att ha FIPO-t i gammalt hederligt pappersformat! I Sverige tillämpar vi även något som kallas för det [Svenska tillägget](http://idrottonline.se/KrafturIslandshastforening-Islandshast/globalassets/kraftur-islandshastforening---islandshast/tavling/regler/svenska-tillagget-20170216.pdf). Skriv ut och läs på även det!

En del utrustning är förbjudet på islandshästtävlingar i hela världen, och förutom det som står i FIPO om utrustning, hittar man info om det på internationella islandshästförbundet FEIFs sida: [Lista över förbjuden utrustning](http://www.feif.org/Sport/Equipment/Prohibitedequipment.aspx)

**Inför tävlingen**

**På officiella tävlingar måste du ha en ryttarlicens**. Det förutsätter att du är medlem i islandshästförbundet (SIF) och du löser licensen på [indta.se](https://indta.se/) (Behöver man hjälp kan man alltid kontakta sin klubbs kassör). Tänker du bara ställa upp i en tävling för att prova, kan du lösa engångslicens bara för den aktuella tävlingen, så blir det lite billigare. Läs om licenser och hur det fungerar [här](https://www.icelandichorse.se/tavling/atttavla/Ryttarlicens/)…

**På den inofficiella tävlingen behöver du inte ha ryttarlicens**, men du måste fylla i en ryttarförsäkring. Kolla med arrangören vilka regler som gäller om du måste vara medlem mm.

**Hästen du ska tävla** måste vara **registrerad** (World Fengur) renrasig islandshäst och ha ett **giltigt hästpass**.

Se till att din häst är **vaccinerad** enligt gällande regler, (läs Svenska Tillägget under punkt 25).

**Ryttarbrev** med information om den tävling man anmält sig till kommer ut på arrangerande klubbs hemsida ca en vecka före tävlingen. Där finns vägbeskrivning, tider för incheckning, vad som gäller specifikt på den tävlingsplatsen gällande stall, hagar, framridning mm.

Startlistor finns inte alltid med då de oftast görs 1- 2 dagar före tävlingen men en lista på anmälda ekipage brukar ofta finnas med så man kan se att man finns med och är anmäld i rätt klass, varv etc. Hittar man något fel i den listan är det bra att genast kontakta arrangören och ändra till rätt uppgifter så sparar man mycket tid och krångel på själva tävlingsdagen.

Har du läst FIPO, det svenska tillägget och ryttarbrevet bör du vara väl påläst och förberedd på vad som gäller. Var inte rädd för att fråga om du är osäker på något, det finns funktionärer på plats eller vänd dig före tävlingen till kontaktpersonen för arrangemanget.

**Dagen innan tävling** brukar man checka in, och då ombeds du att skicka bild på hästens pass (framsidan) och vaccinationer. Du måste skriva ut blanketterna ryttarförsäkran, ryttarlicens (vid officiell tävling) och fylla i dem i förväg!

 **Tävlingsdagen!**

**Packa allt i god tid och ta mycket god tid på dig till tävlingsplatsen om du ska åka med hästsläp. Knappa in koordinater för platsen på mobilen!**

1. **När du anländer till tävlingsplatsen** börjar du med att checka in.

 Om incheckningen är på plats, visar du nu hästens pass, vaccinationsintyg,

 lämnar in din ryttarlicens och [ryttarförsäkran](http://idrottonline.se/KrafturIslandshastforening-Islandshast/globalassets/kraftur-islandshastforening---islandshast/tavling/regler/ryttarforsakran.pdf).

 Är incheckningen redan gjord lämnar du in din ryttarförsäkran och

 ryttarlicensen.

 **Efter att du checkat in får du lov att lasta ur** din häst, hitta hyrd box eller

 göra en hage. Info om var och vem man kan fråga brukar stå i ryttarbrevet.

**Veterinärbesiktning ingår på de flesta officiella tävlingar** och ska göras i god tid före första start. Hästen ska visas enbart med träns. Oftast ska hästens vaccinationer kollas av veterinären så ta med hästpasset dit om inte annat uppges i ryttarbrevet. (Har du aldrig varit med om en tävling med veterinärbesiktning så titta på hur de andra tävlande gör).

**Startlistor och program** finns uppsatta på tävlingsplatsen. Lyssna på speakern för att ha koll på ev. förseningar, om någon strukit sig mm. Ett tips är att ta med en extra medhjälpare som har koll på vad som ropas ut så du inte missar din start! Se till att ha gjort toalettbesöket innan du börjat sadla☺ Värm upp hästen i god tid. Byt aldrig till utrustning som du och hästen inte är vana vid på tävlingsdagen!!

1. **När du kallas till Collecting Ring** bör du omgående ge dig dit från framridningsbanan. I Collecting Ring får bara du och de som tävlar tillsammans med dig vara (och de funktionärer som har hand om området). Ska ni vara flera på banan får var och en ett färgat band av funktionären så domaren m.fl. kan se vem som är vem. När du ridit in Collecting Ring, får du inte prata med någon som är utanför det området, inte tränare, inte familjemedlemmar, inte någon. Du får inte byta utrustning, hämta glömd utrustning, men du får justera den utrustning som finns i ringen.
2. **När speakern ber dig komma in på banan** rider du in lugnt och fint och gör dig klar att påbörja ditt program. Hälsa på domarna med en tydlig nick när du rider in/börjar ditt program och när du är klar. I de enklare klasserna är det speakern som talar om vad du ska visa inne på banan. Har du fått ett färgband före start rider du efter tävlingsmomentet tillbaka till Collecting Ring och lämnar tillbaka det till funktionären. Ta hänsyn till andra ryttare!
3. **För att se till att ingen fuskar** kan man ibland uttas till stickkontroll av utrustning efter sin uttagning. Då ber speakern dig att du ska bege dig till Collecting Ring för detta. Funktionären där talar om vad du ska göra och en domare tittar över din och hästens utrustning så allt verkar okej. Har man turen att få rida final kollas alla ekipage före prisutdelningen på samma sätt.

***Tänk på uppförandekoden*** *som finns i FIPO! Funktionärerna jobbar ideellt för att andra ska kunna tävla, dina medtävlare sitter i samma sits som du och din häst är densamma efter tävlingen som innan oavsett om ni lyckas bra eller dåligt. Ingen mår bättre av att bli otrevligt behandlad!*

**Städa efter dig och din häst ordentligt innan du lämnar tävlingsområdet!**

**Info i korthet**

**Medlemskap i SIF**
För att tävla på officiella tävlingar måste du vara medlem i en SIF och [lokalförening](https://www.icelandichorse.se/MEDLEM/).

**Ryttarlicens/Tävlingslicens**
Licens för att tävla på officiell tävling. Din [tävlingslicens](https://www.icelandichorse.se/tavling/atttavla/Ryttarlicens/)köper du i licenssystemet på indTA.

**Hästpass**
Din häst skall vara registrerad i WorldFengur (databas för islandshästar) för att du ska få tävla och hästpasset i original ska visas upp vid alla officiella tävlingar.

**Vaccinationsintyg**
[Reglerna för vaccination.](https://www.icelandichorse.se/tavling/tavlingsregler/Vaccination/) Vaccinationsintyget skall visas upp på tävlingsplatsen på alla tävlingar.

**På tävlingsplatsen**
Innan du lastar ur ska du visa upp hästens pass och vaccinationsintyg samt lämna hästägarförsäkran i incheckningen.

**Ryttarförsäkran**
Du intygar bl.a. att din häst under de tre senaste veckorna inte visat tecken på smittsamma sjukdomar och inte heller har varit i kontakt med sjuka hästar eller varit uppstallad där sjukdom förekommit. Ryttarförsäkran kan du ladda från [blankettbanken](https://www.icelandichorse.se/MEDLEM/Blankettbank/).

**Uppstallning** - **när du är på bortaplan** Ta med det som behövs för uppstallning såsom foder, kraft, godis, hinkar, ev. strö, täcken, ryktsaker mm
**Hagplats**: Ta med stängselmaterial för att bygga hage, vattenhink, myggmedel om det behövs och eventuellt eksemtäcke om hästen behöver det

På vissa tävlingar kan du få hjälp med fodringar, men det förutsätter att du har bra saker att förvara fodret i. Det kan var bra att ta med bra foderhinkar med lock, vattenhink och rejäla påsar för hö.

**Ordförklaring**

Tävlingsproposition = Tävlingskalender, visar när och var en tävling äger rum, och om tävlingen är officiell eller inofficiell.